

# Fortgeschrittene Programmierung

## Programmieren mit EventHandlern

EventHandler geben uns die Möglichkeit, eine Reaktion auf bestimmte Ereignisse im Edison bei Programmbeginn zu registrieren, die dann das Programm unterbrechen um den vorher bestimmten Code auszuführen.

---

Revision #1

Created 23 September 2022 10:58:44 by Marcus Jacobs

Updated 13 January 2024 11:03:36 by Marcus Jacobs