

# Das Portable Anymap Bildformat

Das Portable Anymap Bildformat gibt es in drei Versionen. Diese Bilder lassen sich mit einem Texteditor erstellen. Jedes Bildformat beginnt mit einer „magischen Zahl“ zur Identifizierung des Bildtyps, gefolgt von der Auflösung des Bildes und evtl. der Anzahl der Grau-, bzw. der Farbstufen. Die drei Bildarten lassen sich so definieren:

## Schwarz-Weiß Bild

```
P1
11 7
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0
```

Dieses Bild stellt ein schwarzes T auf weißem Hintergrund dar.

## Graustufenbild

```
P2
11 7
15
15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15
0 0 0 0 0 13 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 11 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 9 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 8 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 6 0 0 0 0 0
```

0 0 0 0 0 4 0 0 0 0 0

Dieses Bild stellt ein T auf weißem Hintergrund da, dessen Bein nach unten hin immer heller wird.

# Farbbild

P3  
11 7  
255  
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 125 125 125 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 0 250 100 255 255 255 255 255 255 255  
255 255 255 255 255 255 255 255 255  
255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 225 255 50 255 255 255 255 255 255 255  
255 255 255 255 255 255 255 255 255  
255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 30 65 128 255 255 255 255 255 255 255  
255 255 255 255 255 255 255 255 255  
255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 0 0 215 255 255 255 255 255 255 255  
255 255 255 255 255 255 255 255  
255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 200 100 200 255 255 255 255 255 255 255  
255 255 255 255 255 255 255 255  
255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 22 0 20 255 255 255 255 255 255 255  
255 255 255 255 255 255 255 255

Dieses Bild stellt ein farbiges T dar.