

Turtle-Grafiken mit Python

Um mit Python Turtle-Grafiken zu zeichnen, muss man nur die Bibliothek "turtle" importieren: `from`

`turtle import *` Beispiel für eine Grafik:

```
from turtle import *
for i in range(0,4):
    forward(100)
    right(90)
```

Dies zeichnet ein Quadrat auf dem Bildschirm. Etwas interessanter ist die Spirale:

```
from turtle import *
for steps in range(100):
    for c in ('blue', 'red', 'green'):
        color(c)
        forward(steps)
        right(30)
```

[Die offizielle Dokumentation der Turtle](#)

Revision #3

Created 25 February 2024 10:50:41 by Marcus Jacobs

Updated 29 January 2025 09:50:13 by Marcus Jacobs