

Programmieren mit Python

- Rechnen mit Python

Rechnen mit Python

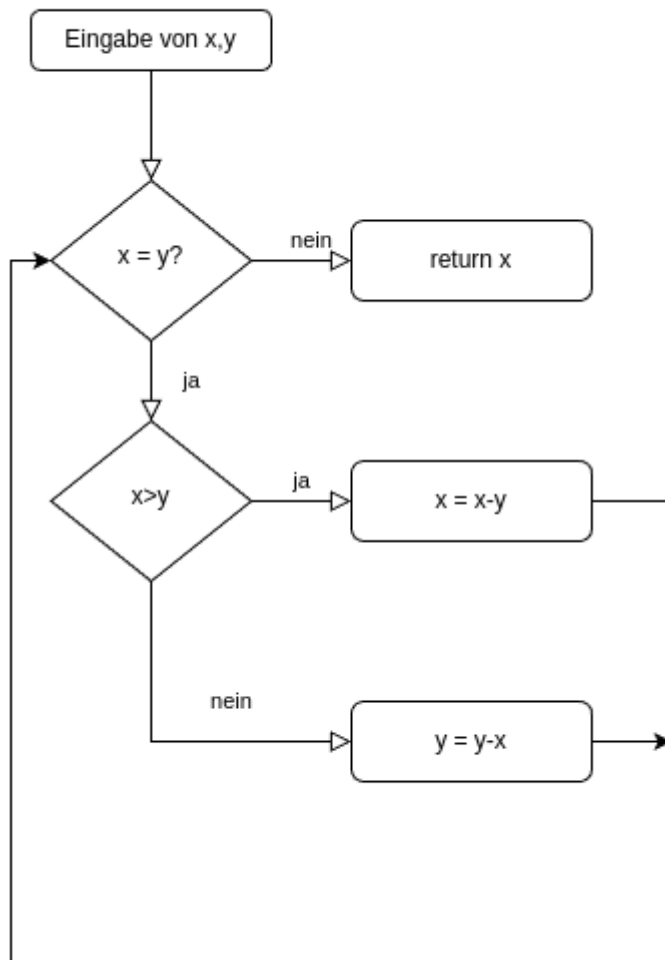
Python Compiler

- [Online-Compiler](#)
- [Programmierungsumgebung Thonny](#)
- [Thonny ohne Installation](#)

Kürzen eines Bruchs

Programmiere mit Python ein Programm, das einen Bruch (rationale Zahl) kürzt. Dazu benötigt man den ggT: Hier ist der Algorithmus für den ggT:

Algorithmus für den ggT



Dann muss der Zähler und Nenner nur noch durch den ggT geteilt werden. Das benötigt ihr dazu: Die Informationen gibt es im Unterricht. Hier ist das Grundgerüst für dein Programm:

```
def ggt(x,y):  
    ""  
    Die Funktion berechnet den größten gemeinsamen Teiler aus den beiden  
    Parametern x und y.  
    ""  
    while x!=y:  
        #Dein Code  
    return x  
  
def kuerzen(x,y):  
    ""  
    Diese Funktion kürzt den Bruch x/y:  
    ""  
    g=ggt(x,y)
```

```
#Dein Code
```

```
ergebnis= str(int(x))+ '/' + str(int(y))
```

```
return ergebnis
```

```
print ("Der Bruch lautet gekürzt: ", kuerzen(65,135))
```

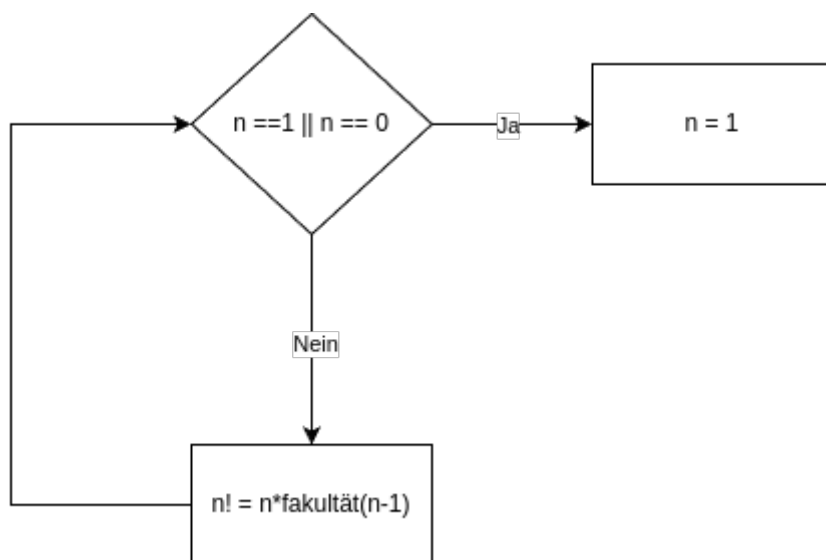
Fakultät

Als nächstes berechnen wir die Fakultät. ACHTUNG: Zum Ausprobieren wählt keine großen Zahlen, da der Rechner schnell überfordert sein wird. Die Fakultät ist folgendermaßen definiert:

$$n! = n * fakultät(n - 1)!$$

$$n! = 1 \begin{cases} n = 0 \\ n = 1 \end{cases}$$

Um das zu berechnen, können wir einfach folgenden Algorithmus verwenden:



Fibonacci-Folge

Für diejenigen, die schnell fertig sind, gibt es noch die Fibonaccifolge, die folgendermaßen definiert ist: 0,1,1,2,3,5,8,13... . Na, wie geht es wohl weiter?

Ackermann-Funktion

$$A(m, n) = \begin{cases} n + 1 & \text{if } m = 0 \\ A(m - 1, 1) & \text{if } m \geq 1 \text{ and } n = 0 \\ A(m - 1, A(m, n - 1)) & \text{if } m \geq 1 \text{ and } n \geq 1 \end{cases}$$

Die Ackermann-Funktion gilt nur für Ganzzahlen ≥ 0 !

Folgendermaßen kann diese Funktion umgesetzt werden:

```
#### Die Ackermann-Funktion, umgesetzt in Python
import sys

sys.setrecursionlimit(10000) # Das Limit für Rekursion in Python ist 1000. Das ist schnell erreicht.

def ackermann(m,n):
    # Für den ersten Fall, dass m=0 ist, wird das Ergebnis n+1 zurückgegeben.
    # Schreibe hier deinen Code für diesen Fall.

    # Für den zweiten Fall, dass m>=1 und n=0 ist, wird als Ergebnis der erneute Aufruf der Funktion übergeben
    mit den beiden Parametern: ackermann(m-1,1)
    # Schreibe hier den Code für diesen Fall.

    # Für den dritten Fall gilt, dass m und n >= 1 sind. In diesem Fall ist das Ergebnis ackermann(m-1,
    ackermann(m,n-1))
    Schreibe hier deinen Code für den dritten Fall.
```

Teste zunächst mit Zahlen ≤ 4 !!