

# Einleitung

Diesen Einführungskurs gibt es auch als Jupyter Notebook, für die interaktive Bearbeitung der Codebeispiele:

- Einführungskurs: [Einführung.ipynb](#)
- Praktische Übungen: [Einführung II.ipynb](#)
- Auf dieser Seite können die Dateien geöffnet und bearbeitet werden: [jupyter.org](https://jupyter.org) (Hinweis: Alle Funktionen im Zusammenhang mit dem `input`-Befehl werden nicht funktionieren.)

**Besser ist die Installation des Jupyter Notebooks in VisualStudioCode oder Thonny. Hier stehen alle Funktionen zur Verfügung.**

## Aufbau eines Pythonprogramms

Ein Pythonprogramm beginnt üblicherweise mit dem Import von benötigten Funktionen. Z.B. wird in dieser Zeile die Bibliothek 'math' eingebunden, mit deren Hilfe man mit Zeit rechnen kann:

```
import math
```

## Definieren von Funktionen

Funktionen in Python sind definierte Codebereiche, die aber erst ausgeführt werden, wenn sie aufgerufen wurden.

```
# Hier stehen die Imports, wenn sie benötigt werden.  
import math # Wird allerdings für die grundlegenden Funktionen nicht benötigt.  
  
# Definition der Addition.  
def add(a,b):  
    return a+b  
  
ergebnis = add(1,2) # Das Ergebnis wird in einer Variablen gespeichert.  
print("1+2 ergeben: " + str(ergebnis)) # Das Ergebnis wird auf der Konsole ausgegeben.
```